

Treviso, lì 16.09.2015

*Al Sig. Provveditore agli studi di Treviso*

*Al Sig. Coordinatore Ufficio Educazione Fisica  
Del Provveditorato agli Studi di Treviso*

*Ai Sigg. Presidi delle Scuole Medie*

LORO INDIRIZZI

**OGGETTO: Iniziativa didattica e promozionali per la conoscenza e la pratica della Pallacanestro rivolta alle Scuole Medie della Provincia di Treviso**

Nell'ambito della positiva collaborazione esistente tra il Comitato Provinciale F.I.P. ed il Provveditorato agli Studi di Treviso, lo scrivente sottopone alla Loro attenzione la seguente proposta ludico-didattica rivolta alle classi ed agli insegnanti delle Scuole Medie della Provincia:

*Possibilità di partecipazione al torneo interscolastico "School Cup" 3 contro 3, che si svolgerà da Dicembre 2015 ad Aprile/Maggio 2016 presso le palestre de "La Ghirada":*

- 12.12.2015 classi terze;
- 23.01.2016 classi seconde;
- 27.02.2016 classi prime.
- Finale entro fine aprile 2016

***La conferma delle date, del regolamento e le modalità di partecipazione saranno comunicate in seguito solo alle scuole interessate***

I Sigg. Insegnanti interessati a partecipare al torneo compileranno cortesemente la scheda allegata, in ogni sua parte, al fine di agevolare il lavoro di Segreteria.

Saranno prese in considerazione sole le richieste che perverranno entro il **24 ottobre 2015**. Modalità tempi, regolamenti o quanto altro saranno in seguito direttamente trasmessi dai ns/uffici: F.I.P. Federazione Italiana Pallacanestro - Strada di Nascimben 1/b Treviso Tel. 0422324233 Fax 0422324335 alle Scuole ed agli insegnanti che ne hanno fatto richiesta



F.i.p. Progetto Scuola  
(Domenico Immucci)

Alla F.I.P. Comitato Provinciale di Treviso  
Strada di Nascimben 1/b 31100 Treviso  
Fax **0422324335** - Tel. **0422324233**

**OGGETTO: Scheda di adesione al Torneo Interscolastico  
"School Cup" 3 contro 3**

Il/i sottoscritto/i \_\_\_\_\_

Insegnante/i di Ed. Fisica, presso la scuola \_\_\_\_\_

Classe/i \_\_\_\_\_ alunni \_\_\_\_\_ tel. Scuola \_\_\_\_\_ fax \_\_\_\_\_

Indirizzo Scuola \_\_\_\_\_ Comune \_\_\_\_\_

(solo gli stampati compilati correttamente saranno presi in considerazione)

**Chiede/ono di aderire alla proposta in oggetto**

<b>3° MEDIA</b>		<b>2° MEDIA</b>		<b>1° MEDIA</b>	
<i>maschi</i>	<i>femmine</i>	<i>maschi</i>	<i>femmine</i>	<i>maschi</i>	<i>Femmine</i>
<i>N° squadre</i>	<i>N° squadre</i>	<i>N° squadre</i>	<i>N° squadre</i>	<i>N° squadre</i>	<i>N° squadre</i>

(indicare il numero delle squadre partecipanti nel riquadro sottoriportato, *considerando che ogni squadra comprende 5 giocatori/trici*)

**SI PREGA DI TRASCRIVERE I NUMERI ESATTI DEI FAX E DEI TELEFONI DELLE RISPETTIVE SCUOLE.**

Firma Dell'insegnante

Firma del Preside

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

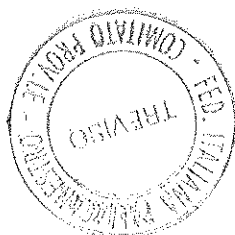
# SCHOOL CUP 2015/16

## REGOLAMENTO

- ✓ Ogni squadra è composta da cinque giocatori, tre in campo e due riserve.
- ✓ Fra gli iscritti di ciascuna squadra ci possono essere al massimo due tesserati. Di cui uno in campo.
- ✓ Trattandosi di un torneo all'italiana, il punteggio viene attribuito come segue:

Vittoria:	P.ti	3
Pareggio	P.ti	1
Sconfitta	P.ti	0
- ✓ Il tempo di gara è tenuto da un'unica postazione, durante la gara non sono previste interruzioni di alcun tipo: ciò per garantire contemporaneità su più campi da gioco.
- ✓ L'incontro si svolge in una metà e su un unico canestro del campo da basket, fra una partita e l'altra e previsto un intervallo di 1 minuto.
- ✓ Ogni canestro realizzato vale 2 (non esiste il tiro da tre punti)
- ✓ I cambi sono liberi e possono essere effettuati "in corsa" a palla inattiva e comunque senza fermare il tempo.
- ✓ L'azione d'attacco parte sempre oltre la linea dei tre punti e deve durare massimo 24" (competenza arbitrale), l'intercezione difensiva perché diventi azione d'attacco deve ripartire oltre la linea dei tre punti attraverso un passaggio o con un palleggio individuale.
- ✓ Dopo ogni canestro realizzato la palla passa agli avversari, con un a rimessa dal fondo campo.
- ✓ Il fallo in azione di tiro dà diritto ad un punto ed alla rimessa dal fondo alla squadra che l'ha subito. Non esistono tiri liberi.
- ✓ Ogni giocatore ha a disposizione tre falli personali.
- ✓ Il bonus di squadra si raggiunge a cinque falli; ad ogni fallo successivo verrà assegnato un punto alla squadra avversaria.

Per quanto non specificato nel presente regolamento, si fa riferimento a quelli dei campionati di categoria della F.I.P.



F.I.P. Progetto Scuola