

Regolamento Tornei Calcetto

Consulta a.s. 2016/2017

Le gare del torneo si svolgeranno in due tempi da 15 minuti ciascuno intervallati da 5 minuti di pausa.

Allo scadere dei 15 minuti regolamentari, sta a discrezione dell'arbitro decretare un periodo di recupero proporzionato al tempo perso durante la partita.

In caso di parità, alla fine dei due tempi regolamentari, verranno calciati 3 rigori per squadra da tre diversi giocatori presenti in campo al momento del fischio finale.

Nel caso in cui il risultato sia ancora di parità, i rigori procederanno ad oltranza, facendo tirare alternativamente tutti i rimanenti giocatori delle due squadre (se le due squadre sono composte da due diversi numeri di giocatori, il numero massimo di rigoristi sarà quello dei giocatori della squadra meno numerosa).

Se si è ancora in parità, si ricomincerà il giro dei rigoristi, che eseguiranno il rigore ad oltranza nello stesso ordine della prima serie.

I sorteggi per attribuire la palla ad una squadra verranno fatti all'inizio del primo tempo.

Si ripeterà prima del primo rigore per decidere chi comincerà a tirare.

Qualsiasi forma di ingiuria contro l'Arbitro, offesa agli avversari, aggressione, falli di gioco, ecc... non verrà tollerata.

Si attribuirà al responsabile la sanzione di espulsione per cinque minuti per i falli meno gravi, espulsione dalla partita e squalifica per la gara successiva per i falli più gravi o quelli commessi intenzionalmente e con cattiveria.

La gravità dell'azione commessa sarà a discrezione dell'arbitro.

Chi bestemmia ad alta voce verrà espulso dalla gara e squalificato per tutta la durata del torneo.

Questo perché si tratta di tornei "scolastici" e non di competizioni agonistiche, finalizzati quindi alla diffusione dello sport.

Ogni sanzione presa per fallo di gioco sarà anche punita con un calcio di punizione "di prima" da battere dalla squadra che ha subito il fallo nel punto stesso in cui il fallo è stato commesso.

Nel caso in cui il fallo di gioco sia commesso in area di rigore dalla squadra che difende, verrà dato alla squadra che ha subito il fallo un calcio di rigore.

Ogni calcio di rigore va battuto con palla ferma sul dischetto del rigore.

Il giocatore incaricato di battere il rigore non può fermarsi durante la rincorsa.

Il portiere deve restare con entrambi i piedi a contatto con la linea di porta finché il rigorista non impatta il pallone.

Tutti gli altri giocatori non possono entrare in area di rigore finché il rigorista non impatta il pallone.

La trasgressione di una di queste regole va punita con la ribattuta del rigore.

Il portiere può prendere il retropassaggio con le mani.

Le punizioni devono essere battute con palla ferma al fischio dell'arbitro.

L'avversario deve porsi ad almeno 1 metro dal pallone.

La barriera va posizionata a 6 metri dal pallone.

Se il pallone supera completamente le linee laterali, l'arbitro attribuirà la rimessa laterale contro la squadra del giocatore che ha toccato per ultimo il pallone.

La rimessa laterale va battuta nel punto in cui la palla è uscita, coi piedi con palla ferma.

Se la palla supera completamente le linee di fondo ed è stata toccata per ultimo da un giocatore della squadra che difende, sarà battuto il calcio d'angolo, in caso contrario rimessa dal fondo in un punto qualsiasi interno all'area di rigore.

Ogni scuola potrà portare massimo 10 giocatori, tutti iscritti nell'anno 2015-2016 alla scuola stessa.

Ogni squadra schiererà in campo massimo 5 giocatori.

Verranno effettuati "cambi volanti" in numero illimitato.

Se una squadra non sarà in condizione di schierare almeno 3 giocatori, perderà a tavolino col risultato di 3-0.

Per qualsiasi chiarimento sul regolamento riferirsi al responsabile del comitato organizzatore della propria zona oppure ai referenti per lo sport della CPS

Matilde Properzi Curti – Liceo Da Vinci – Treviso

Giacomo Zennaro – ISIS Besta - Treviso