

Regolamento Tornei di Rugby Touch

Consulta a.s. 2017/2018

I tornei di rugby touch si svolgeranno con la formula "2 tempi da 10 minuti".

Il Touch si esegue con una mano su ogni parte del corpo valido dalle spalle in giù incluso il pallone.

Non si calcia la palla; non è possibile passarla in avanti, non si placca, non si fanno mischie o rimesse laterali, la palla non deve cadere.

Il tocco è leggero, non uno spintone.

Il touch non deve essere considerato un'interruzione del gioco ma soltanto il momento di passaggio da una fase di gioco alla successiva.

L'azione da meta va gestita sui 6 tentativi. Dopo il sesto touch il possesso di palla passa all'altra squadra. Se la palla cade a terra si perde il possesso di palla ed il gioco riprende con il roll ball da parte della squadra avversaria sul punto di caduta della palla.

Dimensioni campo: min 30x50- max 35x65

Giocatori: 6 in campo e 6 nel box a lato del centro campo. Cambi volanti .

La realizzazione della meta vale un punto. Ovviamente vince chi fa più mete.

In caso di parità vince il primo che segna una meta.

Qualsiasi forma di ingiuria contro l'Arbitro, offesa agli avversari, aggressione, ecc... non verrà tollerata.

Chi bestemmia ad alta voce e/o aggredisce l'avversario verrà espulso dalla gara e squalificato per tutta la durata del torneo.

Questo perché si tratta di tornei "scolastici" e non di competizioni agonistiche, finalizzati quindi alla diffusione dello sport ed al rispetto delle regole

Tutte le regole sono reperibili nel sito ufficiale della Lega Italiana www.italiatouch.it .
Ulteriori precisazioni e riferimenti saranno comunicate successivamente.

Per qualsiasi chiarimento sul regolamento rivolgersi al responsabile del comitato organizzatore della propria zona, oppure ai referenti per lo sport della CPS:

Giacomo Panzarin – ISIS Besta – Treviso

Domenico Vitiello – Ist. Paritario Galilei - Treviso