



ISTITUTO COMPRESIVO VITTORIO VENETO I "DA PONTE"

Via Vittorio Emanuele, 3 - 31029 VITTORIO VENETO (TV) Tel. 0438/57587 - Fax 0438/53278

C. F. 84001060262 – Cod. Mecc. **TVIC859007**- www.icvittorioveneto1daponte.edu.it

TVIC859007@istruzione.it

TVIC859007@pec.istruzione.it



FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI

pon
2014-2020



PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE-FESR)



I. C. VITTORIO VENETO I DA PONTE
Prot. 0000936 del 25/01/2020
07-05 (Uscita)

A TUTTI I DOCENTI

SCUOLA DELL'INFANZIA

SCUOLA PRIMARIA

SCUOLA SEC DI 1° GRADO

LORO SEDI

AGLI ISTITUTI COMPRESIVI DI

CAPELLA MAGGIORE

SAN FIOR

SAN VENDEMIANO

CODOGNE'

3° CONEGLIANO

FOLLINA E TARZO

MARENO DI PIAVE E VAZZOLA

CORDIGNANO

ALL'U.S.T. DI TREVISO

ALL'U.S.R DI VENEZIA

E P.C.

AL DSGA

AI COLLABORATORI SCOLASTICI

DEL PLESSO DA PONTE

OGGETTO: CORSO DI FORMAZIONE "8CAFFE' DIGITALI 2020"

L'Istituto Comprensivo Vittorio Veneto 1 "Da Ponte", in collaborazione con l'Istituto Comprensivo Vittorio Veneto 2 "Zanzotto", propone, anche nel corrente anno scolastico, uno spazio dinamico e informale di condivisione per:

- raccontare le migliori esperienze sull'utilizzo delle nuove tecnologie nella didattica;
- promuovere una disseminazione, un'educazione tra pari;
- attivare metodologie didattiche innovative che offrano ai docenti strumenti, mezzi e tecniche per sviluppare le capacità creative digitali degli alunni.

A tal fine si è organizzato un corso di formazione articolato in **8 Caffè Digitali**. In ognuno dei quali un docente, che ha sperimentato la tematica in classe, condividerà la propria esperienza, le metodologie utilizzate e i risultati raggiunti.

Di seguito il calendario degli incontri e una breve descrizione dell'argomento trattato.

Martedì 18 febbraio 2020 dalle ore 16.15 alle ore 18.15

1° Caffè Digitale: **CODING E DINTORNI**

Fare coding alla scuola dell'infanzia. Relatori: **Silvia Barbari e Marta Trevisan**

Il modo più semplice e divertente per sviluppare il pensiero computazionale è attraverso il coding in un contesto di gioco e considerato che stiamo parlando di scuola dell'infanzia quale strada migliore se non il gioco per



ISTITUTO COMPRESIVO VITTORIO VENETO I "DA PONTE"

Via Vittorio Emanuele, 3 - 31029 VITTORIO VENETO (TV) Tel. 0438/57587 - Fax 0438/53278

C. F. 84001060262 – Cod. Mecc. **TVIC859007** - www.icvittorioveneto1daponte.edu.it

TVIC859007@istruzione.it

TVIC859007@pec.istruzione.it



FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI

pon
2014-2020



PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE-FESR)



imparare a programmare. L'incontro offrirà una panoramica sul significato del fare coding a scuola, dei progetti che si possono sviluppare e presenterà le attività di coding e di pixel art svolte a scuola.

Venerdì 28 febbraio 2020 dalle ore 16.15 alle ore 18.15

2° Caffè Digitale: GAMIFICATION

Presentazione delle basi progettuali e delle applicazioni educative. Relatore: **Donatella Collodel**.

Nell'incontro parleremo di gamification e di game-based learning; ne analizzeremo i vantaggi e gli svantaggi. Sperimentiamo le più note applicazioni digitali per creare giochi volti a potenziare gli apprendimenti e renderli divertenti. I contenuti potranno trovare applicazione in tutti gli ordini di scuola e in tutte le discipline.

Mercoledì 4 marzo 2020 dalle ore 16.15 alle ore 18.15

3° Caffè Digitale: EDMODO

Creare piccole comunità di lavoro, studio e collaborazione. Relatore: **Juan Camarena Molina**.

Edmodo è una piattaforma e-learning gratuita che permette di creare ambienti di apprendimento dove gli studenti e gli insegnanti lavorano insieme e si scambiano informazioni.

È un sistema protetto dove il docente ha il pieno controllo sulla classe e può creare e gestire attività didattiche come: compiti, conversazioni, esercizi, quiz, sondaggi, ecc.

Mercoledì 11 marzo 2020 dalle ore 16.15 alle ore 18.15

4° Caffè Digitale: DIGITAL STORYTELLING: IL FUMETTO.

Raccontare storie a fumetti. Relatore: **Cristina De Negri**

Con il digitale diventa sempre più semplice creare fumetti didattici, coinvolgendo i ragazzi in un lavoro collaborativo. I temi possono essere i più svariati: un argomento disciplinare, una gita, un tema di cittadinanza... Durante l'incontro verranno proposti esempi pratici entrando nel dettaglio di determinati applicativi gratuiti per creare, anche per chi non sa disegnare, fumetti digitali con le proprie classi.

Mercoledì 18 marzo 2020 dalle ore 16.15 alle ore 18.15

5° Caffè digitale: FIDENIA

Creare e gestire classi virtuali. Relatore: **Annalisa Pagliuca**.

Fidemia è una piattaforma "social learning" per creare classi virtuali, condividere risorse, realizzare contenuti multimediali, ebook condivisi, inserire video e app interattive per la didattica fin dalla scuola primaria. Si tratta di un ambiente protetto dove poter dialogare tra docenti e studenti in assoluta sicurezza; gli studenti possono accedere velocemente senza bisogno di indirizzo email, inserendo un semplice codice.

Mercoledì 25 marzo 2020 dalle ore 16.15 alle ore 18.15

6° Caffè Digitale: APP... MATEMATICHE

Rendere divertente l'insegnamento delle materie scientifiche. Relatore: **Cristina De Negri**.

Per chi insegna matematica, ma non solo, i computer sono davvero d'aiuto perché è possibile utilizzare applicazioni free, innovative ed anche divertenti.

Nel corso dell'incontro scopriremo alcuni di queste app/siti per la geometria, il calcolo orale, i concetti matematici, utili per migliorare il processo di insegnamento/apprendimento con il digitale.

Mercoledì 1 aprile 2020 dalle ore 16.15 alle ore 18.15

7° Caffè Digitale: AMBIENTI DI APPRENDIMENTO INNOVATIVI

Dal coding unplugged alla didattica aumentata. Relatori: **Emiliana Favero e Concetta Scalia**.



ISTITUTO COMPRESIVO VITTORIO VENETO I "DA PONTE"

Via Vittorio Emanuele, 3 - 31029 VITTORIO VENETO (TV) Tel. 0438/57587 - Fax 0438/53278

C. F. 84001060262 – Cod. Mecc. **TVIC859007**- www.icvittorioveneto1daponte.edu.it

TVIC859007@istruzione.it

TVIC859007@pec.istruzione.it



FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI

pon
2014-2020



PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE-FESR)



Realizzare all'interno della propria scuola un MakerSpace in cui gli alunni possano, in uno spazio di lavoro collaborativo, sviluppare competenze legate al "costruire", osservare fenomeni, analizzare e descrivere gli esiti delle loro sperimentazioni e migliorare le abilità di problem solving. Presenteremo la funzionalità della lim IW2 Ipevo, esploreremo le potenzialità del coding unplugged, di alcuni learning games e dei QR Code nella didattica.

Martedì 7 aprile 2020 dalle ore 16.15 alle ore 18.15

8° Caffè Digitale: **DIGITALE PER L'INCLUSIONE**

Facilitare l'insegnamento/apprendimento delle varie discipline. Relatore: **Cinzia De Negri**.

Quando la tecnologia dà una mano, per una didattica inclusiva. L'uso condiviso e consapevole del digitale in classe può migliorare la didattica, gli apprendimenti e la partecipazione di tutti gli alunni. All'incontro verranno presentati alcuni software gratuiti utili a facilitare l'insegnamento/apprendimento delle varie discipline.

Gli incontri avranno luogo presso la scuola secondaria di 1° grado "L. Da Ponte" in via dello Stadio n. 5 a **Vittorio Veneto** e sono rivolti a docenti della scuola dell'infanzia, della scuola primaria e della scuola secondaria di 1° grado.

L'iscrizione dovrà essere effettuata attraverso la Piattaforma Sofia entro il 20 febbraio 2020 (codice identificativo 40440).

Il costo del singolo incontro è di € 3,00.

Il costo totale dell'intero percorso formativo (spese di gestione) è pari a € 15,00 da versare in Conto Corrente bancario IBAN IT25M0359901800000000138217 causale "8 CAFFÈ' DIGITALI".

I docenti a tempo determinato potranno iscriversi inviando una mail all'indirizzo di posta elettronica dell'istituto TVIC859700@istruzione.it.

Si allega la locandina.

Cordiali saluti.

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

Loredana BUFFONI



Firmato digitalmente Loredana BUFFONI