



Gentilissimi Dirigenti degli istituti della provincia di Treviso,  
gentili docenti referenti,

durante quest'anno così particolare abbiamo creato una Commissione E-Sports per dar voce, all'interno di una rappresentanza istituzionale, a una passione degli adolescenti (e non solo), sempre più seguita, scelta come disciplina dimostrativa ai Giochi Asiatici di Singapore e, chissà, pare debuttante alle Olimpiadi parigine del 2024.

Che cosa sono gli e-sports? Gli e-sports, conosciuti anche come gaming competitivo, sono una forma di competizione elettronica organizzata che avviene tramite e grazie ai videogiochi.

Gli e-sports coinvolgono videogiocatori professionisti, semiprofessionisti o amatoriali che si affrontano, come individui o come parte di una squadra, al fine di superare la concorrenza degli avversari.

All'interno della nostra commissione abbiamo riflettuto su come essi siano inclusivi e accessibili a tutti, indipendentemente dal genere o dall'abilità fisica di ciascun individuo.

Da un sondaggio che abbiamo effettuato, a gennaio/febbraio, quando ancora eravamo tutti a distanza, è emerso che la maggior parte dei ragazzi, con percentuali molto alte, nel tempo libero, e oltre l'orario di studio domestico, trascorre una grossa fetta di tempo davanti al computer per svariati motivi, soprattutto per giocare e per stare con i propri amici in modo non strutturato.

Data anche l'inevitabile mancanza delle storiche "Giornata dell'arte e della creatività" e dei "Tornei sportivi CPS", ci siamo reinventati un'occasione di sviluppare delle interazioni sociali tra studenti di diversi istituti valorizzando la competitività anche a distanza.

Anche per queste ragioni siamo con la presente a proporre:

- **una formazione il 3 giugno, dalle 11:30 alle 12:30, via meet**, con l'autorevole docente dello IUSVE, il professor Giovanni Fasoli, Sacerdote dell'Opera Famiglia di Nazareth, bachelor in Filosofia e Teologia, counselor, psicologo clinico e dell'educazione, insegna Psicologia dell'adolescenza, Pedagogia della realtà virtuale e Cyber-psicologia e new-media communication presso l'Università IUSVE di Venezia.  
Pensata inizialmente per i ragazzi della CPS è aperta a tutti quanti vorranno, in questo finale di anno scolastico prendervi parte
- un **torneo di e-sports ai vostri studenti**, un'occasione per gli studenti di vivere la competizione a livello provinciale, in conclusione di anno scolastico. Avremmo voluto partire prima, ma il continuo ON/OFF della scuola, e la preparazione all'esame di maturità di molti di noi (che ancora continua, ci mancherebbe) ci ha visto arrivare finora.

Vi chiediamo un sostegno a diffondere questa nostra proposta tra i vostri studenti, li accoglieremo nella piattaforma predisposta e, in conclusione, vi racconteremo com'è andata.

Le iscrizioni al torneo sono previste iscrizioni come singolo individuo, squadre già complete e squadre incomplete.

Ringraziamo tutti voi per la collaborazione, gli studenti, ma permetteteci un particolare ringraziamento all'Ufficio Scolastico e ai docenti e alla Dirigente dell'ITIS Planck, la scuola da cui proveniamo e che ci ha offerto un supporto - anche logistico - importante.

Sono stati da noi predisposti un regolamento generale e dei regolamenti specifici per i singoli videogiochi. **Alleghiamo il regolamento generale alla presente comunicazione**, i regolamenti specifici possono essere consultati tramite il modulo di registrazione.

Ci teniamo a sottolineare che i videogiochi scelti per le competizioni sono a bassissimo contenuto di violenza (si trovano tutti negli standard PEGI 3+, 7+ o massimo 12+) e sono stati selezionati grazie ad una commissione di esperti in competizioni e-sport.

Per qualsiasi informazione restiamo a vostra completa disposizione:  
**[csp.treviso@istruzioneveneto.gov.it](mailto:csp.treviso@istruzioneveneto.gov.it)**

Grazie ancora per la vostra collaborazione,  
i nostri più cordiali saluti,

Per la Consulta degli studenti di Treviso  
Riccardo Onnis - Giunta e commissione E-Sports  
Erika Da Dalt - Vicepresidente CPS TV