



Ministero dell'Istruzione e del Merito

Ufficio Scolastico Regionale per il Veneto

Ufficio VI - Ambito Territoriale di Treviso - Via Cal di Breda, 116 - edificio 4 - 31100 Treviso

Ai Dirigenti scolastici
delle scuole sec. di I grado
statali e paritarie della provincia
di Treviso iscritte al progetto
e, p.c. al Delegato del comitato territoriale
di Treviso del CONI
al Delegato del comitato territoriale
di Treviso del CIP
alla segreteria del comitato territoriale
di Treviso di Sport e Salute
all' ASD Extradry Ultimate Frisbee

Oggetto: **Scuola & Sport** anno scolastico 2024-2025 Area Tematica 1- UAT Treviso- Iniziative per la promozione dell'attività motoria e sportiva scolastica anche ai fini dell'inclusività

Progetto: **ULTIMATE FRISBEE UNO SPORT SENZA ARBITRO** – manifestazione promozionale-
30 maggio 2025 Via Colelli 2, 31021 Mogliano V.to

Nell'ambito delle attività di supporto previste dalla nota di cui all'oggetto, in relazione alle attività previste e organizzate dal Ministero dell'istruzione e del merito – Dipartimento per il sistema educativo di istruzione e di formazione – Direzione Generale per lo studente, l'inclusione, l'orientamento e il contrasto alla dispersione scolastica, si forniscono di seguito le principali procedure necessarie alle istituzioni scolastiche interessate a partecipare alle iniziative.

Si comunica che l'ASD Extradry Ultimate Frisbee, in collaborazione con lo scrivente ufficio, organizza una giornata finale dedicata al progetto "Ultimate Frisbee uno sport senza arbitro" presso gli impianti sportivi dell'ASD Rugby Mogliano in data 30 maggio 2025. **Tale progetto, proposto in via sperimentale in questo anno scolastico, è rivolto alle alunne e agli alunni delle classi prime e seconde delle scuole secondarie di I grado della provincia di Treviso che hanno aderito all'iniziativa.**

Composizione delle squadre

Ogni scuola può portare due squadre, (preferibilmente una classe prima ed una classe seconda). Ogni squadra deve essere composta da 10 atleti di cui almeno 3 maschi e 3 femmine. Si gioca 5 contro 5, in campo devono sempre essere presenti minimo 1 massimo 2 femmine, la squadra in attacco decide il numero di femmine da schierare prima di ogni punto quando schierati sulla linea. Tutti i giocatori devono giocare più frazioni di gioco (mete). Entro le prime 3 frazioni bisogna schierare tutti i giocatori. È responsabilità degli avversari segnalare un'eventuale infrazione. In mancanza di segnalazione il gioco prosegue.

Una meta dura dal pull al momento in cui si segna il punto.

Entrambe le squadre effettuano sostituzioni solo dopo una meta e prima di aver segnalato di essere pronta per il pull (lancio iniziale).

Tempi di gioco e Punteggio

Le partite durano 18'.

Ogni meta vale un punto.

La partita finisce quando:

1. Una squadra raggiunge i 15 punti prima dello scadere del tempo

C.F. 80015150271 – CODICE UNIVOCO FATTURAZIONE 9L2WQN

Telefono 0422 4297 Pec: usptv@postacert.istruzione.it – e-mail usp.tv@istruzione.it



Ministero dell'Istruzione e del Merito

Ufficio Scolastico Regionale per il Veneto

Ufficio VI - Ambito Territoriale di Treviso - Via Cal di Breda, 116 - edificio 4 - 31100 Treviso

2. Allo scadere del tempo se nessuna delle squadre non ha raggiunto i 15 punti, bisogna segnare un'ultima meta e applicare la regola dal Cap+1 solo se la differenza mete è uguale o inferiore a 1.

(Cap+1: si prende il risultato più alto e si aggiunge un punto. La prima squadra che raggiunge quel risultato vince.

Esempi: il tempo finisce quando un giocatore sta eseguendo un passaggio; si finisce il punto, il punteggio segna 9 - 9; la partita termina ai 10.

Il tempo finisce qualche secondo dopo che è stato segnato un punto; si gioca l'ultima meta, il punteggio segna 10 - 9; la partita termina agli 11.

Il tempo finisce; si gioca l'ultima meta; il punteggio segna 10 - 8. La squadra che è arrivata a 10 ha vinto.

N.B.: I capitani delle due squadre dopo il Cerchio Finale comunicano assieme al Comitato Organizzatore il risultato delle partite.

Ripresa del gioco dopo il Pull

Se il Pull termina fuori dal campo, si gioca dal centro della propria linea di meta.

Regolamento, Auto Arbitraggio, Spirito del Gioco, Cerchio Finale

L'Ultimate è uno sport auto-arbitrato e senza contatto fisico che si basa sullo Spirito del Gioco.

Con lo Spirit Of The Game s'intende la conoscenza e il corretto utilizzo del Regolamento da parte di ogni giocatore, l'assenza di falli e contatto fisico, il comportamento leale e corretto, l'atteggiamento positivo, l'autocontrollo, la comunicazione rispettosa tra giocatori e soprattutto la basilare gioia di giocare.

La competitività è sempre incoraggiata, ma sempre nel rispetto delle regole e della sicurezza degli altri giocatori. Qualsiasi azione pericolosa, insulto, fallo intenzionale o comportamento volto a vincere a tutti i costi sono contrari allo Spirito del Gioco.

Al termine di ogni partita si fa il Cerchio Finale attorno al disco, mischiandosi con i giocatori dell'altra squadra. Un capitano per parte fa un discorso per ringraziare gli avversari, analizzare la partita e sottolineare se le regole siano state rispettate o no. Dopo un applauso, la squadra che ha vinto fa un passo dentro il cerchio e camminando in senso antiorario dà il cinque con la mano destra agli avversari.

Casi di classifica avulsa

Nei tornei con formula di girone all'italiana, in caso di parità di punti al termine del girone, la squadra che passa al turno successivo è determinata dai seguenti criteri:

1. Risultati conseguiti negli incontri diretti;
2. Differenza punti realizzati e punti subiti;
3. Differenza mete;
4. Media dell'età dei componenti la squadra, passa quella più giovane;
5. Sorteggio.

Impianti e attrezzature: il campo misura di norma 12-16 metri di larghezza e 25-30 metri di larghezza comprese le aree di meta della larghezza di 2,5-3,5 metri.

Si gioca con un disco regolare di 175 grammi.

Cronoprogramma

Ore 8.30 ritrovo squadre presso gli impianti sportivi del Rugby Mogliano – Via Colelli 2.

Ore 9.00 inizio attività

Ore 12.30 premiazioni

Informazioni

Per eventuali informazioni rivolgersi a: Ufficio Scolastico Provinciale – Ufficio Educazione Fisica e Sportiva - Via Cal di Breda, 116 Treviso Tel.0422/429835 oppure tramite mail a drve.edfisica.tv@istruzione.it

Trasporti

Il servizio trasporti sarà a carico dei partecipanti.

C.F. 80015150271 – CODICE UNIVOCO FATTURAZIONE 9L2WQN

Telefono 0422 4297 Pec: usptv@postacert.istruzione.it – e-mail usp.tv@istruzione.it



Ministero dell'Istruzione e del Merito

Ufficio Scolastico Regionale per il Veneto

Ufficio VI - Ambito Territoriale di Treviso - Via Cal di Breda, 116 - edificio 4 - 31100 Treviso

RESPONSABILITÀ

Tenuto conto che il soggetto organizzatore deve intendersi il Ministero dell'Istruzione e del Merito - Direzione generale per lo studente, l'inclusione e l'orientamento scolastico, e che le attività di cui alla presente nota rientrano sotto ogni profilo nell'ambito delle attività didattiche per quanto svolte all'esterno dell'istituzione scolastica, lo scrivente ufficio non assume alcun tipo di responsabilità derivante e/o connesso allo svolgimento delle attività stesse e facente capo all'istituzione scolastica, sia di tipo penale che civile, per il danneggiamento di impianti e strutture, furti o eventuali manomissioni nei locali servizi, negli spogliatoi ecc.

Eventuali danni causati dai partecipanti alla manifestazione alle attrezzature, strutture, etc. saranno imputati alle scuole partecipanti. Le Istituzioni scolastiche iscritte risponderanno in solido in caso di richieste di risarcimento da parte delle strutture ospitanti.

LA DIRIGENTE
Barbara Sardella

Responsabile del procedimento: AC

Referente dell'attività AC